

## **NEWS SCUOLA. App anti bullo vince contest 'Comunic-azioni antirischio'**

Primo premio a una scuola media di Carnate (DIRE-Notiziario settimanale Scuola) Roma, 13 giu. - Educare i giovani alla consapevolezza dei rischi che li circondano perché siano in grado di gestirli e prevenirli a beneficio proprio, dei loro coetanei e del territorio. Questo l'obiettivo del concorso "Comunic-Azioni antirischio", ideato e realizzato dal Forum **Ania**-Consumatori per le scuole medie e superiori di tutta Italia. Si è conclusa la quinta edizione dell'iniziativa con la premiazione dei vincitori: primo e secondo premio sono andati alla scuola media Eugenio Montale di Carnate (Monza e Brianza), che ha realizzato un'applicazione tecnologica per prevenire fenomeni di bullismo e un video contro la ludopatia, mentre l'Istituto Comprensivo Ennio Galice di Civitavecchia ha raggiunto il terzo posto realizzando un video sui pericoli e le insidie del web. Il concorso al quale hanno partecipato gli studenti è la tappa conclusiva di 'Io e i rischi' ([www.ioeirischi.it](http://www.ioeirischi.it)), il programma di educazione assicurativa realizzato dal Forum **Ania**-Consumatori in collaborazione con l'Associazione Europea per l'Educazione Economica, con il supporto scientifico dell'Università Cattolica del Sacro Cuore e dell'Università Luigi Bocconi di Milano e il patrocinio dell'Istituto Nazionale di Documentazione, Innovazione e Ricerca Educativa (Indire). Si tratta di un percorso formativo per gli studenti delle scuole medie e superiori che ha l'obiettivo di promuovere nelle nuove generazioni una maggiore consapevolezza del rischio e una cultura della sua gestione nel percorso di vita. Le classi delle scuole medie che hanno partecipato al concorso sono state invitate a realizzare un progetto di prevenzione dei rischi (da quelli ambientali a quelli alimentari o del web) e a studiarne la comunicazione. I ragazzi della III C della scuola media E. Montale hanno sbaragliato la concorrenza dei partecipanti realizzando il progetto 'Occhio al bullo. Bulli, occhio!', una app per dispositivi Android (il sito è disponibile per qualsiasi piattaforma all'indirizzo <http://occhioalbullo.altervista.org>) che permette di segnalare episodi di bullismo. L'applicazione, che comprende anche un sondaggio sul bullismo e un videogioco educativo, si apre con un video di presentazione girato dai ragazzi e dal docente che racconta le dinamiche di un episodio di bullismo, sottolineandone sia gli aspetti psicologici che le azioni corrette da mettere in atto per difendersi. È in quest'ultimo punto del video, attraverso il dialogo tra la vittima e un amico, che entra in gioco il ruolo dell'applicazione come strumento di protezione, ma anche di rilevazione di atteggiamenti ed episodi di bullismo vissuti in prima persona o come spettatori. Per il lavoro svolto, la III C si è aggiudicata 30 gadget tecnologici per la classe e un buono del valore di 1.000 euro per l'acquisto di dotazioni multimediali per la scuola. I secondi e terzi classificati sono stati premiati con altrettanti gadget tecnologici per la classe e 500 euro per l'Istituto. (Wel/ Dire) 08:20 13-06-16 NNNN