

# App antibullismo e ludopatia, premiato l'istituto Montale

- CARNATE -

UN'APP ANTIBULLISMO e un video sulla ludopatia. Due progetti importanti la cui realizzazione ha permesso alla scuola media di Carnate di conquistare sia la medaglia d'oro che quella d'argento. Il concorso a cui i giovani dell'istituto Eugenio Montale hanno partecipato si chiama «Comunic-Azioni antirischio» ed è stato lanciato da **Forum ANIA-Consumatori** allo scopo di diffondere la cultura del rischio e della prevenzione tra i ragazzi. A essere saliti sul gradino più alto del podio sono stati gli alunni della 3C, accanto a loro si sono invece posizionati i compagni della 1C. Ultimo e primo anno si sono così stretti la mano durante le premiazioni. Le loro idee per prevenire pericoli e rischi sono state semplici ma anche in grado di colpire la giuria. I più grandi hanno sbaragliato la concorrenza dei partecipanti realizzando «Occhio al bullo. Bulli, occhio!», una applicazione disponibile per dispositivi Android che permette di segnalare episodi di bullismo. Non solo. Per realizzarla i ragazzi hanno anche creato un sondaggio sul bullismo e un videogioco educativo in cui studenti e professori raccontano nei dettagli il pericoloso fenomeno.

**Ro.Bra.**

